

Oráculos para la Ruina

La ruina D100 RPG.note - page 1

El DJ solitario Roles

El DJ solitario.note

- del "jugador" que lleva a acción
- Primario El que se las sabe todas
- Secundario El planificador táctico
- Terciario El narrador creador de historias

Tiradas

de brújula

$1d6 \times 1d6 \times 10^\circ$

Ej.: $1 \times 2 = 20^\circ$; $6 \times 3 = 180^\circ$

Tiradas

Push

$1d6$
7+ fallo / lo peor y + para el prota.
5-6 éxito fuerte / opción menos probable
1-4 éxito débil / opción más probable
se puede lanzar otro d6, sumando el resultado al anterior.

Recluse

1d6 blanco \Leftrightarrow 1d6 negro

si d6 blanco $>$ d6 negro \Rightarrow SÍ
 $<$ \Rightarrow NO

si d6 blanco y d6 negro $\leq 3 \Rightarrow$ PERO
 $\geq 4 \Rightarrow$ X ADEMÁS

si una opción es + probable
que la otra, tirar 2d6 de
ese color y elegir el mayor

si dobles: d6 blanco = d6 negro

\Rightarrow la pregunta es incorrecta
y hay que reformularla.