

---

## *Introducción.*

---

Esta partida es mi primera partida de rol en solitario. Además, como se pedía en las recomendaciones del certamen he buscado un juego de rol al que nunca había jugado. Me gusta mucho escribir relatos por lo que el formato es a dos columnas, en una está la narración de la partida en sí y en paralelo la construcción del relato que el juego va generando. Estos son los materiales que he utilizado:

[Guía de inicio del sistema Impulso](#)

[Oráculo SIXTA](#)

Dados de 6, 12 y 20 caras.

oráculo de preguntas abiertas

La regla fundamental del sistema impulso es que la aventura tiene un nivel de amenaza. Cuanto más sube este nivel, más difíciles son las acciones de los personajes. Además toda actividad que realiza un personaje y que se dude de su buen resultado se resuelve tirando 2d12, se suma el resultado y se contrasta con la dificultad (que da en número a superar). Las tiradas pueden tener ventaja o desventaja en función de las habilidades de los personajes.

La partida es la primera sesión de lo que será una campaña más larga. Espero que disfrutéis leyéndola tanto como yo jugándola. Un saludo.

---

## *Prólogo*

---

Voy a jugar es una aventura llamada “despierta el horror”. Es un módulo de iniciación para el sistema de reglas Impulso y sirve como introducción al mundo de Expediente Anunaki, creado por David Velasco.

En la historia somos una expedición en los andes meridionales dirigida por el profesor Gonzalo de Nuévalos cuyo objetivo es encontrar pruebas de una supuesta nueva cultura precolombina nativa, desconocida hasta la fecha.

De Nuévalos ha estudiado una serie de testimonios que la comunidad científica había tenido como falsos y reunido pruebas de lo que podría ser un grupo cultural no registrado, y según el doctor, incluso una nueva especie inteligente. Tras su estudio, De Nuévalos decidió a enviar a un colaborador al interior de la provincia de Aysen para localizar los testigos, que podrían aportar pruebas importantes para su investigación. El colaborador, llamado Tomás, parece haberlos localizado y tener pruebas de que dichas especies desconocidas están en la zona correspondiente al Lago General Carrera y el Parque Nacional Laguna San Rafael. Con estas noticias, el doctor, se ha animado a convencer a su contacto en el departamento de antropología de la Universidad Magallanes para que financie una modesta expedición. Ha asegurado a su contacto, el doctor Mendoza, que dispone de pruebas sólidas de la existencia de un pequeño

pueblo nativo desconocido hasta el momento. La expedición solo debe adentrarse en la provincia de Aysen, en la zona de los lagos, para documentar los testimonios y localizar algún resto arqueológico que justifique una actuación de mayor importancia. Finalmente, Mendoza ha accedido a subvencionar la expedición “De Nuévalos - UM (Universidad de Magallanes)” a cambio de que uno de sus estudiantes de postgrado lo acompañe para garantizar que la Universidad participa en cualquier descubrimiento de relevancia.

---

### *Personajes de la expedición.*

---

La expedición está formada por 4 personajes:

#### Gonzalo de Nuévalos (PNJ):

Español Doctorado en Historia y antropología. Director de la expedición. Se sabe que sus estudios sobre el expediente Anunaki han sido el hazmerreir de la comunidad científica. En su informe sostiene que dicho expediente contiene genoma alienígena. El defenestrado doctor se dedica ahora a estudios de antropología histórica para la universidad de Magallanes. Parece que ha hecho un posible hallazgo que interesa a la universidad y ha recibido financiación para una pequeña expedición que reúna pruebas para justificar una posible inversión más grande.

Al ser un Personaje no jugador que ejerce de motivación fundamental no tiene ficha y no conocemos con exactitud sus habilidades, se irá viendo a lo largo de la historia.

## Mateo Alejandro Rojas (PNJ):

Es un joven de buena familia que se encuentra realizando su doctorado en historia precolombina de la provincia de Aysén. Su buen apellido no solo le valieron una beca de investigación, sino que le ha abierto una nueva puerta. Un arqueólogo español lleva varios meses trabajando en colaboración con la universidad Magallanes y ha pedido financiación a la universidad para emprender una expedición al interior de los Andes en busca de datos sobre los extintos tehuelches en la provincia. Va como representante de la universidad para que quede constancia de la participación de la misma en cualquier descubrimiento que se pueda realizar en la expedición.

Aquí está su ficha:

**NOMBRE DESCRIPCIÓN**  **EGO**  **CORRUPCIÓN**



	B PROFESIONAL	C SOCIAL	A PERSONAL
<b>DESCRIPTOR PRINCIPAL</b>	Historia Precolombina	Buena Familia	Entregado
Cualidad	Tribus indígenas	Sin problemas de dinero	Piensa en ayudar
Cualidad	Estudiante becado	Buena educación	No le importa trabajar más
Cualidad			
Descriptor	Arqueología de campo	Poca experiencia social	Cobarde
Descriptor	Investigación documental		Racional
Descriptor			
Ventaja			Contactos en la universidad
Ventaja			
Desventaja		Tecnológicamente incompetente	
Foco	Honor Indígena		Hambre de conocimiento
Foco			Encontrar el amor
Foco Corrupción			
<b>DESCRIPTOR PRINCIPAL</b>			
Cualidad			
Cualidad			
Cualidad			

**ESTADO**

ILESO

RASGUÑOS

HERIDA

HERIDA GRAVE

MORIBUNDO

FOTO

NOTAS Y OBJETOS

DESCRIPTORES TEMPORALES

**Situación de Conflicto**

- Determinar dificultad base.
- Activar descriptor del personaje.
- Activación de **1d12N** (desventaja).
- Activación de **1d12R** (ventaja).
- Activación de foco: la fuerza del foco se reduce en 1. Con fracaso el Ego actual baja en 1 (si baja de 4, crisis)

NE o NF	Éxito	Resultado
NF 7+	No	4 consecuencias o +1 al nivel de amenaza
NF 4 a 6	No	2 consecuencias
NE 1 a 3	No	Éxito a cambio de 2 consecuencias
NE 0 a 2	Si	Obtiene 0 impulsos
NE 3 a 5	Si	Obtiene 1 impulsos
NE 6 a 8	Si	Obtiene 3 impulsos
NE 9+	Si	Obtiene 5 impulsos

**Impulsos**

- Reducción del tiempo necesario.
- Pasar desapercibido.
- Obtener información adicional.
- Ayudar o perjudicar otra tirada.
- Zafarse, aunque sea temporalmente de un peligro acuciante.
- Expandir el éxito.
- Causar buena impresión.
- Tomar un recurso para sí.
- Ganar confianza (si se activó un Foco).

**Reserva de avances**

- Realizar tirada en ventaja +1d12R
- Generar impacto narrativo (2d12)
- Al finalizar un capítulo: recuperar descriptores, cambiarlos o regenerar Focos.

## Raquel Adela (PNJ):

Es una fotógrafa documentalista especialista en reportajes en lugares de difícil acceso. Aún no ha dado el paso para acudir a un escenario de guerra, pero sí que ha visitado lugares azotados por conflictos sociales o los disturbios; y por supuesto acompañado expediciones naturalistas en las que ha tenido que viajar a lugares recónditos y apartados. Raquel dice que su forma física, su capacidad para ganarse la confianza de los demás y su respeto al equilibrio kármico le han ayudado a salir indemne de cualquier peligro hasta ahora. Pero la verdad es que su ánimo inquebrantable, su afán de superación y su capacidad para rehacerse cuando algo sale mal son su mayor virtud. Sin embargo, su creencia de que cualquier trabajo aporta algo y su gusto por ver conspiraciones donde solo hay coincidencias o explicaciones más sencillas la han llevado a involucrarse en proyectos ruinosos.

Aquí está su ficha:

**NOMBRE DESCRIPCIÓN**  **EGO**  **CORRUPCIÓN**



**B PROFESIONAL**

<b>DESCRIPTOR PRINCIPAL</b>	Cuidar de sí misma en lugares peligrosos	1
Cualidad	Autodefensa	
Cualidad	Escapar de ahí	
Cualidad		
Descriptor	Fotografía Documental	2
Descriptor	Alcanzar enclaves difíciles	1
Descriptor		
Ventaja	Dura de cojones	
Ventaja		
Desventaja		
Foco	No hay trabajo malo	1
Foco		
Foco Corrupción		

**A SOCIAL**

Hacerse querer	2
Ganar la confianza	
Sonrisa cautivadora	
Estar en forma (deporte)	1
Conspiranoica	1
Centrada	
Manos amigas	2

**C PERSONAL**

Cree en el Karma	1
Reparar errores	
El bien atrae el bien	
Ánimo inquebrantable	1
Código de conducta (Karma)	
Superarse	1

**ESTADO**

ILESO

RASGUÑOS

HERIDA

HERIDA GRAVE

MORIBUNDO

FOTO

NOTAS Y OBJETOS

DESCRIPTORES TEMPORALES

**Situación de Conflicto**

- Determinar dificultad base.
- Activar descriptor del personaje.
- Activación de **1d12R** (desventaja).
- Activación de **1d12R** (ventaja).
- Activación de foco: la fuerza del foco se reduce en 1. Con fracaso el Ego actual baja en 1 (si baja de 4, crisis)

NE o NF	Éxito	Resultado
NF 7 +	No	4 consecuencias o +1 al nivel de amenaza
NF 4 a 6	No	2 consecuencias
NF 1 a 3	No	Éxito a cambio de 2 consecuencias
NE 0 a 2	SI	Obtiene 0 impulsos
NE 3 a 5	SI	Obtiene 1 impulsos
NE 6 a 8	SI	Obtiene 3 impulsos
NE 9 +	SI	Obtiene 5 impulsos

**Impulso**

- Reducción del tiempo necesario.
- Pasar desapercibido.
- Obtener información adicional.
- Ayudar o perjudicar otra tirada.
- Zafarse, aunque sea temporalmente de un peligro acuciante.
- Expandir el éxito.
- Causar buena impresión.
- Tomar un recurso para sí.
- Ganar confianza (si se activó un Foco).

**Reserva de avances**

- Realizar tirada en ventaja +1d12R
- Generar impacto narrativo (2d12)
- Al finalizar un capítulo: recuperar descriptores, cambiarlos o regenerar Focos.

## Santiago Javier (Personaje Jugador):

Es un guía de montaña profesional que acompaña a turistas y aficionados en sus aventuras y excursiones por los Andes. Su experiencia preparando expediciones y abriendo vías en la escalada es respetada en la región y todo el mundillo sabe que usa solo el mejor equipo pensando en la seguridad de sus compañeros y acompañantes. Es presidente de una asociación de deportes de aventura donde además de la escalada aprovecha para disfrutar de su amor por la naturaleza (botánica, zoología, geología, etc.). Su experiencia como guía y en la organización de eventos para la asociación lo ha convertido de algún modo en un líder capaz de contagiar su pasión y sus ganas de vivir a los demás. Santiago tiene aversión por la violencia y las pocas veces en su vida que se ha visto enfrentado a ella no le ha sido fácil responder.

Información solo para el Personaje: Has sido contratado por el doctor Gonzalo de Nuévalos, un estudioso español, para guiar una expedición con fines arqueológicos al Campo de Hielo Patagónico Norte en el Parque Nacional Laguna de San Rafael. Es una zona no demasiado alta, pero tiene zonas peligrosas y poco conocidas. Debes encargarte de la seguridad del equipo y traerlos de una pieza. Trabajar para una expedición de la Universidad Magallanes puede ser una gran oportunidad para tu carrera, así que estás dispuesto a aprovecharla. Durante la expedición, el doctor recurrirá a ti para guiar al grupo y tomar decisiones con respecto al trayecto y la seguridad.

Esta es mi ficha:

**NOMBRE DESCRIPCIÓN**  **EGO**  **CORRUPCIÓN**



	A PROFESIONAL	B SOCIAL	C PERSONAL
<b>DESCRIPTOR PRINCIPAL</b>	Guía turístico de montaña   2	Pdte Asociación Dpto aventura   1	Esfuerzo Físico   1
Cualidad	Guiar Cordadas	Gestión de permisos y tasas	Llevar el cuerpo al límite
Cualidad	Orientación	Organizar eventos	Soportar el dolor
Cualidad			
Descriptor	Escalada alpina   2	Adicto a Escape Room   1	Liderar   1
Descriptor	Preparación de expediciones   1	Naturalista amateur   1	
Descriptor	Equipo de aventura alta gama   1	Juicio prematuro   1	
Ventaja	Control corporal		
Ventaja			
Desventaja			Parálisis de combate
Foco	Seguridad del equipo   2	Contagiar Pasión   2	Sentirse Vivo   1
Foco			
Foco Corrupción			
<b>DESCRIPTOR PRINCIPAL</b>			
Cualidad			
Cualidad			
Cualidad			

**ESTADO**

ILESO

RASGUÑOS

HERIDA

HERIDA GRAVE

MORIBUNDO

FOTO

NOTAS Y OBJETOS

DESCRITORES TEMPORALES

**Situación de Conflicto**

- Determinar dificultad base.
- Activar descriptor del personaje.
- Activación de **1d12N** (desventaja).
- Activación de **1d12R** (ventaja).
- Activación de foco: la fuerza del foco se reduce en 1. Con fracaso el Ego actual baja en 1 (si baja de 4, crisis)

NE o NF	Éxito	Resultado
NF 7+	No	4 consecuencias o +1 al nivel de amenaza
NF 4 a 6	No	2 consecuencias
NF 1 a 3	No	Fallo a cambio de 2 consecuencias
NE 0 a 2	SI	Obtiene 0 impulsos
NE 3 a 5	SI	Obtiene 1 impulsos
NE 6 a 8	SI	Obtiene 3 impulsos
NE 9+	SI	Obtiene 5 impulsos

**Impulso**

- Reducción del tiempo necesario.
- Passar desapercibido.
- Obtener información adicional.
- Ayudar o perjudicar otra tirada.
- Zafarse, aunque sea temporalmente de un peligro acuciante.
- Expandir el éxito.
- Causar buena impresión.
- Tomar un recurso para sí.
- Ganar confianza (si se activó un Foco).

**Reserva de avances**

- Realizar tirada en ventaja **+1d12R**
- Generar impacto narrativo (**2d12**)
- Al finalizar un capítulo: recuperar descriptores, cambiarlos o regenerar Focos.

---

## *Inicio de la partida*

---

### DÍA 0

- Preparación del diario de la aventura.
- Lectura de las normas del juego y de la introducción a la aventura y los personajes (véase prólogo y personajes).

### DÍA 1

#### NIVEL DE AMENAZA: 0

#### **Narración de la partida**

Lectura de la Presentación del capítulo 1 de la aventura: Puerto Río Tranquilo.

#### **Relato**

##### Diario de ruta, día 1, 11:30h.

Mi nombre es Santiago Javier Aramillo. Mi pasión es la montaña. Trabajo como guía turístico para los ricos que tienen el capricho de hacer excursiones a los largo de los Andes. Cuando se quiere abrir una nueva ruta por la montaña o alguien quiere hacer una excursión especialmente peligrosa los lugareños me suelen recomendar.

En estos momentos acabo de llegar al hotel “A la orilla” que precisamente está junto a uno de los lagos de esta zona. En un pueblecito llamado Puerto Río Tranquilo. Buen hotel. No especialmente lujoso, pero es normal dado el nuevo trabajo al que me embarco. Parece ser que un doctor español llamado Gonzalo de Nuévalos quiere hacer una expedición por al campo de Hielo Patagónico Norte con fines Arqueológicos. En principio es una zona de dificultad media, con algunos peligros serios. Pero claro, con gente poco experta en la montaña debería ir preparado para tener complicaciones. Veremos de que pasta están hechos los miembros de la expedición.

Ahora me dispongo a dar un paseo por el lago para relajarme después del viaje y a las 13:00h. acudiré al restaurante junto al hotel donde nos ha citado el Señor De Nuévalos para presentar la expedición.

Llegada al comedor. Tiramos 3d6 para ver el orden de llegada al restaurante. Uno para cada personaje (el doctor llega el último siempre), sale este orden: primero Raquel, luego Javier (yo) y por último Santiago. Esto nos da una breve oportunidad

##### Diario de ruta, día 1, 15:00h.

Cuando he llegado al restaurante ya estaba Raquel Adela Soto sentada en la mesa. Había un cartel bien vistoso con la reserva de la mesa para la “Expedición de Nuévalos”, en ese momento no me ha llamado la atención pero después me ha ayudado a deducir algunas cosas.

para presentarnos y ver qué relación vamos a tener con los personajes.

Tiramos siguiendo el oráculo SIXTA para ver si nos llevamos bien con los recién llegados. Sale sí con Raquel y no, pero con Santiago.

Durante la comida el doctor de Nuévalos nos presenta a los miembros de la expedición entre nosotros y la función de cada uno. Se ha nota cierta tensión entre el doctor y el becario, Santiago. Preguntamos al oráculo si nos damos cuenta del motivo y sale que sí.

Mientras esperábamos he entablado conversación con Raquel, es una tipa muy agradable. Siempre que tengo una expedición procuro hacerme el simpático y caer bien a todos los integrantes, es importante tener a la gente de cara sobre todo cuando la cantidad de problemas que tenga el grupo va a depender del caso que te hagan. Pero con Raquel no me ha costado ningún esfuerzo ser agradable. Buen comienzo. Con Mateo Alejandro Rojas ha sido un poco más complicado. Ha llegado a la mesa unos minutos después de mí. Tras cruzar con él dos frases me he dado cuenta de que el chico tiene pocas habilidades sociales y creo que le he presionado un poco sin querer. Lo tendré en cuenta para más adelante.

El Doctor Gonzalo De Nuévalos ha llegado al restaurante sobre las 13:45h. Es un tipo de aproximadamente 1'70m de altura y pesará unos 65kg. Tiene una poblada barba blanca y un marcado acento español pese al tiempo que lleva en América. Nada más llegar se ha presentado como historiador y antropólogo al que le gusta la arqueología en sus ratos libres. Luego ha hecho las debidas presentaciones del resto del grupo y la función de cada uno: Raquel es fotografa y se encargará de documentar junto Mateo, que es becario de la universidad, toda la expedición. Y a mi como es evidente me toca encargarme de la ruta y la supervivencia del grupo.

El doctor ha sido muy amable tanto conmigo como con Raquel, no tanto con Mateo que parece no caerle bien. Además, Mateo ha insistido en que en el nombre de la expedición debería aparecer la universidad. El cruce de miradas en ese momento entre el becario y el doctor me ha hecho pensar. Parece que de Nuévalos no está muy contento de depender de la universidad Magallanes para la expedición, o al menos eso me ha parecido entender de la conversación entre ellos y las alusiones al cartelito de la mesa. Debo tener presente esta tensión porque estos dos pueden darme problemas en la montaña.

Durante la comida no ha habido más incidentes. El plan de De Nuévalos es entrevistar algunos vecinos de la zona que un colaborador suyo ha conseguido localizar tras unas semanas. Se supone que estas entrevistas nos ayudarán a acotar la zona de búsqueda de las ruinas que buscamos. Según el doctor estas ruinas pertenecen a tribus tehuelches o kawésqar que no han sido registradas todavía.

Una última cosa me ha llamado la atención. Según nos ha explicado el doctor, estos testimonios habían sido desechados como falsos o inverosímiles por otros estudiosos, en cambio De Nuévalos habla de ellos como si no fueran a descubrir una nueva civilización desconocida, no sé, habla con una fuerza un poco febril, casi con fanatismo. Ya veremos en que quedan sus pesquisas. Pero espero por el bien de todos que encuentre lo que busca, porque parece un hombre que no acepta bien las derrotas.

Terminada la comida nos ha dado el resto del día libre y nos ha emplazado a mañana para las entrevistas que serán en el restaurante a la misma hora que hoy.

Voy a aprovechar la tarde para revisar el equipo de montaña y hacer una lista de las cosas que puedo aprovechar para renovar con el sueldo de la expedición que no está nada mal.

## DÍA 2

NIVEL DE AMENAZA: 0

### **Narración de la partida**

Lectura de la sección entrevistas de la aventura, análisis del mapa que se nos entrega y preguntas a los testigos que trae Tomás.

Tanto Raquel como Mateo tiran 1d12 para ver si con sus preguntas descubren más información y ambos lo consiguen añadiendo un impulso en sus fichas.

### **Relato**

Diario de ruta, día 2, 19.00h.

Cuando llegué al medio día al restaurante estaba De Nuévalos bastante excitado y paseando por el gran comedor de arriba abajo sin parar. El restaurante había preparado una sección con una mesa larga y una silla enfrente como si de un tribunal se tratara. El doctor me explicó que quería que localizara cualquier sitio mencionado por los testimonios en un mapa que me entregó. Luego le dijo a Mateo con cierto desden que tomara notas de lo que considerase relevante. Mientras, Raquel se preparaba para grabar los testimonios.

Cuando estuvo todo listo empezamos comer, pero no habíamos acabado el primer plato cuando un todoterreno rojo se paró cerca de la entrada de donde nos encontrábamos y de él bajaron 5 personas. Dos ancianos, una anciana sostenida por una joven ¿su nieta o hija? Y el conductor, que se acercó directo a De Nuévalos y le dijo que estaban los testigos y que si era posible se dieran prisa para que no se le hiciera de noche al llevarles de vuelta a su casa. El doctor le llamó "Tomás".

Las entrevistas para mi fueron curiosas, aunque lo que contaban me parecía demasiada fantasía. Me encaja que tras estas historias pueda haber una antigua civilización olvidada cuyo recuerdo se ha transformado en mitos y cuentos, pero me no entiendo bien que quiere el doctor y por qué habla de ellas como si fueran reales. Es la parte que más incómodo me hizo estar durante la sesión.

El primer testimonio era de un pastor que recorría en su juventud los lagos y cercanías del glaciar al norte de Puerto Río tranquilo. El anciano mostró una foto con un cráneo similar al humano pero de tamaño imposible, la forma del cráneo era alargada y con la frente muy chafada. Al lado había unos huesos, también similares al de los humanos, pero mucho más grandes. Mateo decía que de ser verdaderos debían pertenecer a un espécimen de poco menos de 3 metros de altura. Raquel dijo que la foto a priori parecía ser original, pero que para saber si estaba retocada debía estudiarlo en el laboratorio. El doctor Nuévalos dijo que no había tiempo para eso y preguntó al testigo donde habían encontrado esos huesos. Por su descripción pude apuntar el lugar casi exacto. Al este del lago Fierro.

El segundo testigo contó una aventura personal sobre un viaje que el mismo realizó atravesando el campo patagónico norte por motivos religiosos: “como signo de respeto a los dioses antiguos” dijo el hombre. Semejante proeza pide un gran conocimiento del clima y mucha preparación. Sin embargo, siendo nativo es fácil que supiera sobrevivir en las extremas condiciones de frío de los andes, aún solo. El caso es que el hombre dijo que encontró un lugar en medio del glaciar donde no había nieve porque el suelo estaba caliente. Dijo que era un lugar sagrado para los dioses antiguos que no permitían que la nieve ocupara el lugar y dijo que los dioses le dieron un regalo. Con mucho mimo saco de una caja de madera tallada hecha a mano un curioso disco con un montón de dibujos desconocidos tallados en la piedra y de difícil interpretación.

Al ver el objeto el doctor se emocionó bastante, pidió a Raquel que le hiciera fotos y documentará bien el objeto. También intentó comprarlo pero el hombre se negó diciendo que era un regalo de los dioses antiguos para su familia y que no estaba en venta.

La última entrevista fue a la anciana que efectivamente venía acompañada de su nieta. La

nieta nos dijo que tras ochenta años contando a los jóvenes la historia de su pueblo, los tehuelches, era la que mejor conocía cualquier cosa que hubiera ocurrido en el pasado y que nos pudiera interesar. Entonces el llamado Tomás le pidió que contase la historia del “demonio”. La octogenaria comenzó a hablar sobre un extraño demonio que vivía en las montañas y que tenía sometidos a su pueblo, quienes tenían que entregar ofrendas en formas de alimento, pieles y hombres y mujeres para ser esclavizados. Durante mucho tiempo su pueblo fue oprimido por el demonio y sus seguidores hasta que un gran jefe muy astuto le plantó cara, y aunque el demonio y sus guerreros eran más fuertes y más grandes, con mucha astucia consiguió guiarlos a una trampa y matarlos. Los restos del ejército demoníaco huyeron a las montañas donde vivieron hasta que el frío y los hielos eternos los fueron haciendo desaparecer.

Acabada la historia, los ojos de De Nuévalos brillaban emocionados, cosa que no pude entender y que me está haciendo preocuparme seriamente por las complicaciones que puede tener esta expedición. Pues empiezo a dudar de si este hombre estará en sus cabales. En cualquier caso tener en el currículum vitae una expedición financiada por la Universidad Magallanes puede ayudar mucho a mi carrera como guía. Así que de momento seguiré con lo pactado, pero me cuidaré de comentar este tema con el doctor y procuraré llevarle la contraria lo menos posible.

Mateo y Gonzalo De Nuévalos discuten tras la marcha de los entrevistados sobre la veracidad de los testimonios y la mejor opción a seguir. Al llevar la contraria al doctor y recordarle que debe escucharle porque viene en nombre de la universidad este se enfada y aumenta en 1 en nivel de amenaza.

Tras este testimonio los nativos volvieron al coche con Tomas y nosotros comenzamos a discutir sobre qué había que hacer ahora. Mateo no tenía nada claro que esos testimonios aportasen nada a la investigación del Doctor De Nuévalos pero este se enfadó ante sus palabras y le dijo que solo un doctorado con año de experiencia podría decidir eso. Ante las malas palabras Mateo sacó el tema de que debería escucharle ya que lo mandaba la universidad y ahí acabo toda la conversación racional porque el doctor montó en colera y le dijo que un estudiante no tenía derecho a cuestionarle y que estaba allí para hacerle un favor a un tal Mendoza y nada más. Mucho se dijeron pero quedó claro que quien mandaba era De Nuévalos y que los demás debíamos estar atentos a que no se nos olvidara.

Luego de malas formas nos dijo que teníamos tres días para preparar el viaje y que iríamos a la zona donde se encontró el disco, pues el testimonio coincidía con las zonas que tras sus investigaciones

podían contener las pruebas que buscaban con más facilidad. Después cogió sus papeles, le pidió a Raquel que le mandara todo lo que había grabado y se fue a su habitación en el hotel para no salir en todo el resto del día.

Desde luego este hombre está obsesionado con lo que sea que espera encontrar en la Patagonia.

Por lo que respecta a mí voy a aprovechar estos tres días para recopilar información de la zona y ver que recursos vamos a necesitar.

### DÍA 3

**NIVEL DE AMENAZA: 1**

**RESERVA DE CONSECUENCIAS: 0**

**RESERVA DE IMPULSO: 0**

#### **Narración de la partida**

Preguntamos al oráculo de preguntas abiertas para ver qué hace cada personaje durante estos tres días:

**1. Raquel:** Sale estorbando y derrumbar. Y tiramos el oráculo sexta para ver contra quién y nos sale mateo. Ya veremos por qué. Puede que tras la extraña actitud del Doctor De Nuévalos contra Mateo investigue a los dos y acabe creyendo la versión del Doctor. Para ver si es así va a dedicar la primera mañana a investigar al Doctor, con su portátil por internet. Tiramos 2d12 para ver el resultado (dificultad fácil tras activar el descriptor conspiranoica NO12) y falla con 2 consecuencias negativas, una es que pierde el día entero con esta investigación infructuosa y la segunda es +1 a la reserva de consecuencias.

#### **Relato**

##### *Raquel:*

Raquel se levantó pronto bajó rápido a desayunar y volvió a su habitación para encender el ordenador y empezar a buscar información sobre la persona que la había contratado y cuyo comportamiento no acababa de entender.

A pesar de ser un supuesto prestigioso Doctor, le contó mucho encontrar información sobre él en internet. Todo lo que aparecía eran estudios arqueológicos o antropológicos en los que trabajaba más como colaborador que como investigador principal y además pertenecían todos a la universidad de Magallanes. Estaba claro que había alguien que no dejaba al Doctor tener mayor relevancia entre la comunidad científica, la cosa era quien y por qué.

Pasó la mañana muy rápido y Raquel seguía sin mucha información así que después de una comida y un breve descanso trató de seguir buscando. Poco antes de las 17h ya había desistido pues no encontraba nada más que fuera relevante. Aún así pudo sacar sus conclusiones, entre ellas que probablemente ese tal Mateo estaba allí enviado por la universidad para mantener controlado al Doctor, o incluso pudiera ser que quisieran quitarle el mérito, sí, eso era ¿por qué si no iba la universidad enviar un estudiante que no le caía bien al director de una expedición que además ya pertenecía a dicha universidad? Querían robarle el descubrimiento y

**Resultado:** *no encuentra nada útil, más que estudios poco relevantes sobre antropología del doctor firmados junto a otros profesores de la universidad, su conclusión es que la universidad está frenando y lastrando al prestigioso doctor, por eso se va a poner en contra de Mateo y va a creer todo lo que diga De Nuévalos.*

2. **Mateo:** tirada en el oráculo: Previendo y gritando. Mateo presiente acertadamente que la expedición va a ser dura para él. Que el Doctor está por algún motivo resentido con la universidad y carga todo su rencor contra el que la representa en este momento. Por eso va a decidir callar, dejar que De Nuévalos dirija y tratar de no llevarle la contraria. Pero también pedirá a Raquel copia de todo para poder presentar todo a la universidad y que el doctor cumpla con la obligación de compartir el mérito con la universidad, y no pueda buscar otros medios de financiación. De momento se va a poner a investigar todo lo que pueda sobre las pruebas que tiene. Tiramos 2d12 para ver que averigua sobre el disco: dificultad fácil tras activar el descriptor entregado NE 12 y sacamos 24 ganando 5 impulsos. Dos los usa para hacerlo en la mitad de tiempo y poder hacer otra acción durante la mañana, un tercero para causar buena impresión a Gonzalo De Nuévalos y los otros dos

habían enviado a Mateo para que robara las pruebas. Habría que tenerle vigilado.

Raquel paso el resto de la tarde perdiendo el tiempo con la tele encendida, pero sin verla dejando volar su imaginación conspiranóica. Al final del día vio que había perdido el tiempo y que probablemente había ido demasiado lejos con sus pesquisas. No obstante, algo le decía que el Doctor tenía un motivo para tratar tan mal. Se fue a dormir tarde con la sensación de no haber aprovechado el día y después intentar ver varias películas y no terminar ninguna.

*Mateo:*

Mateo había empezado la expedición con mal pie. Era consciente de que le costaba relacionarse con la gente, que su mundo eran las bibliotecas y excavaciones. Pero no esperaba tener tantas dificultades para tratar con un compañero de profesión como el Doctor Gonzalo. A lo largo del día anterior se había dado cuenta de que el jefe de la expedición no estaba contento de que la universidad participara en su proyecto. Cómo enviado por la universidad, se sentía en la obligación de defender los intereses de esta y sabía que ese hecho podría generar alguna tensión. Pero cuando recordó en la primera reunión que la expedición era De Nuévalos – Universidad Magallanes, el doctor se volvió muy agresivo, aunque solo fuera a nivel verbal.

Había recibido con mucha ilusión la invitación de su director de Tesis, el doctor Mendoza, de representar a la universidad en la expedición. Cualquier hallazgo importante que poner en su currículum le abriría muchas puertas, y no estaba dispuesto a que un antipático arqueólogo le quitara la oportunidad. De modo que Mateo se puso a hacer lo que mejor sabía hacer para tratar de cambiar la actitud de De Nuévalos hacia él: investigar.

La misma tarde de las entrevistas a los testigos empezó a releer sus notas sobre los estudios de Gonzalo De Nuévalos sobre las supuestas culturas aún no descubiertas de los Andes. Antes de irse a dormir ya se había hecho una idea de lo importante que era el código Anunaki y los escritos pigaffeta para el jefe de la expedición. Entendió que el objetivo de Gonzalo debía ser demostrar la relación entre ambos, aunque aún no estuviera claro qué podría ser.

se los guarda en su marcador de impulso. Además **averigua** que *el disco de piedra guarda una semejanza superior al 90% con los datos disponibles del Disco genético Anunnaki. Su antigüedad es dudosa (como todo en él) aunque se llega a hablar de más de 5.000 años. Se dice que fue creado a partir de la fundición de lidita, complicada de encontrar, extraer y trabajar para los humanos, incluso con la tecnología actual; y la fundición de lidita para crear dibujos es prácticamente imposible. Por ello se especula que podría ser una muestra de un conocimiento y tecnología de civilizaciones extraterrestres. O mucho más probablemente un montaje.* También, gracias a sus conocimientos del Código Anunaki que ha extraído de la lectura de los trabajos del Doctor De Nuévalos y que no creía hasta el momento ha podido averiguar que *el contenido del Disco genético Anunnaki, muestra el ciclo para el desarrollo de un humano desde una perspectiva microscópica hasta la fase final, algo que sería imposible de observar sin tecnología. También contiene dibujos en cadena de diferentes animales haciendo una escala evolutiva hasta llegar al hombre y faltando «algo» entre el humano y el simio. La última imagen parece que representa un padre con un hijo. La versión de*

A la mañana siguiente fue a pedirle al doctor una copia de las fotos de Raquel del disco que trajo uno de los lugareños y que consiguió tragando su ego al recibir los desprecios del gran Señor De Nuévalos. Se puso a estudiarlos con meticulosidad y a compararlos con el código Anunaki. Su concentración fue grande, su eficacia más, antes de las 12 del mediodía tenía una cantidad de información y pruebas tan contundentes de la veracidad del código Anunaki y su procedencia extraterrestre que dudaba de si habían encontrado el descubrimiento más importante del siglo XXI o el doctor se había vuelto loco y en su desesperación por recuperar el crédito de la comunidad científica perdido con sus estudios sobre el código Anunaki había montado pruebas falsas para hacer un supuesto gran descubrimiento.

Se guardó sus dudas y fue a enseñar a Gonzalo su trabajo matutino con la intención de hacer las paces y congraciarse con él. Con alegría vio que su estrategia, aparentemente, había dado resultado. La cara del doctor mostraba una mezcla entre sorpresa y alegría a medida que le contaba el tipo de material del disco, la imposibilidad de que culturas de hace tan solo 100 años lo hubieran podido producir, su supuesta antigüedad y la alta relación con el código Anunaki. Se emocionó mucho con la parte final y juntos sacaron unas cuantas conclusiones. Sin embargo, cuando Mateo creía que había conseguido su objetivo, de repente, sin explicación alguna, De Nuévalos le dijo que se marchara con cierta frialdad y una mirada febril en los ojos. Tras mirar unos segundos boquiabierto al doctor Mateo salió de su habitación.

Necesitaba pasear y despejarse un poco.

Fue al lago junto a Puerto Río Tranquilo y quedó absorto en la naturaleza del lugar. Él tenía rasgos indígenas. Era tan chileno como los testigos que habían entrevistado el día anterior, por supuesto, mucho más que cualquiera de sus compañeros de universidad o la mayoría de los que vivían en el propio Chile. Había empezado a estudiar historia porque quería conocer bien sus raíces, como fue su mundo y su cultura antes de la llegada de los Españoles. Estaba tan cerca de algo importante, lo veía, quería saber, necesitaba saber. Y para ello tenía que llevarse bien con De Nuévalos. Siempre volvía a ese punto.

*Aukan solo difiere en esas últimas representaciones, quizá representando a una criatura similar a la de los huesos de la foto de Nahuel.*

**Resultado 1:** Mateo se ha preparado bien a nivel intelectual para esta expedición gracias a ello ha conseguido rápidamente hallazgos muy relevantes que han impresionado al Doctor de Nuévalos que ahora mismo se debate entre lo impresionante de sus descubrimientos y el temor a que la universidad le quite todo el mérito. O lo haga el propio joven lo que aumenta en 1 al amenaza.

Tiramos en el oráculo para la **segunda parte de la mañana** y sale Sabio y abierto. Mateo no tiene buenas relaciones sociales pero va a intentar abrirse, contar sus pensamientos, dudas y esperanzas a De Nuévalos para intentar ganarse del todo su favor. Preguntamos al Oráculo si lo consigue con 1d6 y sale: Si y además. Tiramos en el Oráculo y sale: estorbando y trono. Interpreto que Mateo convence a Gonzalo de Nuevalos de que aceptando el apoyo de la universidad él y Mendoza podrían destronar al catedrático Marcos Javier Soto, uno de los investigadores que propicio la caída en desgracia de Gonzalo De Nuévalos.

**Resultado 2:** *Mateo ha conseguido poner al profesor de su parte y a partir de ahora se llevarán bien a no ser que aparezca*

De repente, dio media vuelta y volvió al hotel para llamar de nuevo a la habitación de Gonzalo. Ya sabía que decirle para tenerlo de su parte.

Por la tarde Mateo se sentía lleno de energía y optimismo. Había conseguido ganarse el respeto y aprecio de Gonzalo De Nuevalos, y veía como todo el trabajo que estaba haciendo le llevaba a conclusiones asombrosas y aparentemente bien fundamentadas. Ya se verá si al final la expedición tiene éxito o no, pero desde luego apuntaba bien. De Nuevalos le había sugerido que moviera contactos de la universidad para ver si había alguna forma de encontrar más testimonios sobre los supuestos gigantes o algo similar, ya que la descripción de los testigos sobre los gigantes o demonios era coincidente con las imágenes del disco de Aukan. Mateo tras mover varios hilos encontró que las imágenes del disco son similares a las descripciones del homo neanderthalensis de enormes proporciones, pero este solo ha sido ubicado en Europa, Próximo Oriente, Oriente Medio y Asia Central; y siempre más de 40.000 años antes del presente. Ni el momento ni el lugar parecen coincidir.

Finalmente Gonzalo le pidió que abandonara esa línea de investigación pues parecía no conducir a nada más y ya tenían mas pruebas de la existencia de esos yacimientos y de la existencia de una especie de homo desconocida de las que inicialmente se esperaba encontrar.

Mateo se fue a descansar pletórico de alegría. Había sido un día muy fructífero y lo que parecía que iba a ser una expedición muy dura para él por la relación con Gonzalo se había vuelto a su favor. ¿qué más se podía pedir?

*una amenaza de que Mateo o la universidad pueden robarle el descubrimiento. Ya que Gonzalo duda de si lo que le han contando es verdad o una mentira para que se descuide y poder apartarlo mejor.*

Tiramos en el oracula para saber a qué se dedica Mateo **por la tarde:** Símbolo (emblema) y Convocar (llamar). Mateo dedica la tarde a contactar con gente en la universidad para averiguar más información sobre el testimonio de la Anciana y los demonios o gigantes de las montañas. Tiramos 2d12 para ver que encuentra, NE 9, con ventaja. Saca una tirada de 34 y gana 5 impulsos, usa 3 para ganar un punto de 3 ego, otro para recibir más información y el ultimo lo guarda en su reserva de dados.

**Información que descubre:**  
*La descripción de los gigantes de las historias de Mailen parece coincidir con las imágenes del disco de Aukan. Sería posible pensar en el homo neanderthalensis de enormes proporciones, pero este solo ha sido ubicado en Europa, Próximo Oriente, Oriente Medio y Asia Central; y siempre más de 40.000 años antes del presente. Ni el momento ni el lugar parecen coincidir.*

**Resultado 3:** nada nuevo o relevante para la historia. Salvo que la moral de Mateo después de los dos

días anteriores están por las nubes.

Santiago Javier: El encargo de Santiago era preparar la ruta y sacar con vida al equipo de un paraje que podía ser peligroso, así que se olvida de lo concerniente a gigantes y extraterrestres y se centra en el terreno, los problemas que se van a encontrar y las posibles localizaciones de las ruinas. Dedicó todo el día a ello. Tiramos 2d12, NO 15, activamos el descriptor escalada alpina: NO 12 y el foco seguridad del equipo: NO 9: resultado: 28, Éxito y gano 5 impulsos. Uso 3 para ganar un punto de ego, uno para más información y otro para mi reserva de impulso.

**Información descubierta:**  
*La zona del Campo de Hielo Patagónico Norte no tiene actividad geotérmica conocida en las últimas décadas y es extraña la presencia de esas grietas que emanan calor del interior de la tierra. La ciencia dice que eso no es posible. Además, La zona evidentemente no dispone de cobertura móvil, pero además los pequeños emisores de radio no tienen alcance para alertar de una emergencia al CONAF (servicio de guardabosques). Por ello, lo más seguro sería un teléfono satélite.*

*Santiago:*

Diario de ruta, día 3, 22.00h.

He pasado el día estudiando la zona por la que vamos a ir. Es una zona que no tiene cobertura ni de radio ni de teléfono, por lo que convendrá comprar un teléfono con conexión satelital. No vamos a la parte más alta de la montaña pero es una zona de mucho frío y en la que hay que tener cuidado con las tormentas. Estaría bien llevar equipo para montar refugio en la nieve por si acaso. Lo que no me encaja es la descripción de la zona "cálida" en medio de la montaña. No existe actividad volcánica en la zona desde hace siglos, por lo que no es posible la formación de geiseres o zonas de piedra caliente donde se derrita la nieve no es posible. Así que no estoy seguro de lo que tenemos que buscar. Esto me da inseguridad, ya que no sé cuál es la meta. Pero bueno, lo peor que podría pasar es que tras una semana dando vueltas sin encontrar nada tuviera que hacer volver a todos a una zona segura. Espero que llegado el caso ninguno pierda los papeles por el fracaso. Yo salgo ganando en cualquier caso: sin la expedición fracasa y todos volvemos a casa es una excursión más que ya he cobrado y a mejor precio del habitual, si tiene éxito va a ser la publicidad más barata y de más alcance que pueda tener.

**DÍA 4**

**NIVEL DE AMENAZA: 2**

**RESERVA DE CONSECUENCIAS: 1**  
**RESERVA DE IMPULSO MATEO: 3**  
**RESERVA IMPULSO SANTIAGO: 1**

**RELACIONES:**

Raquel confía en las historias que cuente el Doctor Gonzalo De Nuévalos, piensa que la actitud de este hacia Mateo tiene alguna justificación que ella desconoce y aunque no le gusta que se trate así a nadie, por algún motivo se siente inclinada a ponerse del lado del doctor ¿cosas del Karma?. Santiago Javier le cae simpático y de momento se fía de él.

Mateo: Tras lo descubierto en el disco está entre que creer que todo es un montaje o dar la razón total a De Nuévalos, pues las pruebas son muy concluyentes. Se está intentando ganar su favor todo lo posible. Santiago Javier tampoco le ha caído bien de entrada, pero sabe que ese chico tan solo es el guía y espera que no se meta en los temas de arqueología.

Gonzalo De Nuévalos: Está sorprendido por los descubrimientos de Mateo, teme que a través de él la universidad le quite el mérito. Aunque Mateo le ha convencido de que fiarse de Mendoza es buena idea y le puede ayudar a vengarse del catedrático Marcos Javier Soto, uno de los estudiosos que más le atacó cuando publicó sus trabajos sobre el código Anunaki.

Santiago Javier: No ha tenido mucho contacto con los otros miembros del equipo por lo que sigue más o menos neutral, salvo con Mateo que por algún motivo desconocido no le cae bien, pero como profesional de turismo que es trata de que no se le note y ser simpático.

**Narración de la partida**

Raquel va a dedicar este segundo día a estudiar la foto junto con Mateo y el doctor. A ver si descubren algo entre los tres.

Tirada 2d12, NO 15, Raquel: descriptor fotografía documental, NO 12, y foco superarse, NO 9, Mateo activa el descriptor investigación documental, NO 6. Tirada: 20. Éxito y 5 impulsos que gasta uno en tener más información, 3 para subir un punto de ego y 1 para su reserva de impulso.

**Descubrimiento:** *Los huesos parecen humanoides, pero no humanos, las proporciones de la caja torácica y los huesos de las extremidades no concuerdan. El cráneo no parece ser factible ni mediante los vendajes mayas. En el dudoso caso de ser restos reales, no parecen humanos, sino de*

**Relato**

*Raquel, Mateo y el doctor Gonzalo:*

Por la mañana se encontraron en el desayuno del hotel el Doctor De Nuévalos y Mateo, ambos conversaron sobre los interesantes descubrimientos del día anterior y se propusieron preguntar a Raquel si había descubierto algo de las fotos. Cuando la localizaron y ella confesó que había estado preparando otras cosas del viaje decidieron estudiarla juntos.

Raquel hizo pequeñas y sencillas pruebas para verificar la autenticidad, que le quedó más clara. Seguía insistiendo en que necesitaría un análisis con equipo técnico de su laboratorio de fotografía pero al Doctor parecía no importarle el resultado y, como todos sabían ya, no había tiempo para ese análisis.

Mateo simplemente analizó lo que era obvio, que eran huesos de algún tipo de homínido muy grande, de unos tres metros, pero que no eran humanos, pues un aplastamiento de cabeza tan pronunciado no se podía realizar ni con las técnicas que usaban las antiguas tribus. Raquel propuso la idea de que podía ser algún tipo de enfermedad como el gigantismo o una malformación que hubiera hecho un ser humano con esa forma craneal y más grande de lo normal. Pero el propio doctor dijo que eso no era posible porque los huesos y el cráneo diferían demasiado de un ser humano normal y no parecían tener ningún tipo de malformación.

una raza homínida de unos 3 metros de altura.

Estuvieron trabajando hasta la hora de comer y buscando alguna cosa en internet similar a la foto para compararla o poder encontrar pistas de si era falsa pero no encontraron nada de interés. Comieron juntos y por la tarde cada uno se dedicó a preparar sus cosas para el viaje.

Raquel no pudo evitar preguntarse por qué la aparente hostilidad del doctor hacia Mateo había prácticamente desaparecido. Ceno sola dándole vueltas a ese tema. Cuando subió a la habitación decidió dejarlo apartado, no era tan importante y no estaba sacando nada en claro.

Santiago prepara los permisos para el acceso al parque. Tirada 2d12, NO 15, descriptor presidente de la asociación de montañeros, NO baja a 12, foco contagiar pasión, NO 9. Resultado: 24. Éxito y 5 impulsos que se guarda en su reserva.

*Santiago:*

Diario de ruta, día 4, 22.00h.

Un día tranquilo. He llamado a los guardabosque del parque natural patagónico para gestionar los permisos de acceso y me los han concedido más rápido de lo esperado. Entre llamada y llamada he revisado mi equipo y hecho lista de lo que me hace falta comprar. Mañana tendré que hacer algunas horas en coche ya que no es posible adquirir en este pueblo todo lo que necesito. Llevo más tiempo del que me gustaría sin hablar con el resto del equipo y querría conocerlos un poco más antes de empezar la expedición. Pero es cierto que están todos muy metidos en sus tareas y estudios para tener cuanto más información nos sea posible. Eso facilitará la localización de las zonas donde pueden estar las ruinas. En fin, a ver si mañana encuentro un rato para acercarme a ellos.

## DÍA 5

**NIVEL DE AMENAZA: 2**

**RESERVA DE CONSECUENCIAS: 1**

**RESERVA IMPULSO RAQUEL: 1**

**RESERVA DE IMPULSO MATEO: 3**

**RESERVA IMPULSO SANTIAGO: 6**

### RELACIONES:

*Raquel Está completamente confundida por el cambio que se ha dado entre Gonzalo De Nuévalos y Mateo. No sabe que pensar, pero si en algún momento vuelve la tensión se pondrá de parte del Doctor. Santiago Javier le cae simpático y de momento se fía de él.*

*Mateo: Tras lo descubierto en el disco está entre que creer que todo es un montaje o dar la razón total a De Nuévalos, pues las pruebas son muy concluyentes. De momento ha conseguido ganarse el favor del Doctor y ya no recibe tantos desplantes de su parte.*

*Santiago Javier no le ha caído bien de entrada, pero sabe que ese chico tan solo es el guía y espera que no se meta en los temas de arqueología.*

*Gonzalo De Nuévalos: Está sorprendido por los descubrimientos de Mateo, teme que a través de él la universidad le quite el mérito. Aunque Mateo le ha convencido de que fiarse de Mendoza es buena idea y le puede ayudar a vengarse del catedrático Marcos Javier Soto, uno de los estudiosos que más le atacó cuando publicó sus trabajos sobre el código Anunaki.*

*Santiago Javier: No ha tenido mucho contacto con los otros miembros del equipo por lo que sigue más o menos neutral, salvo con Mateo que por algún motivo desconocido no le cae bien, pero como profesional de turismo que es trata de que no se le note y ser simpático.*

#### **Narración de la partida**

Mateo se toma el día libre.  
Raquel prepara su equipo para grabar.  
Gonzalo se impacienta por comenzar la investigación

#### **Relato**

*Santiago:*

Diario de ruta, día 5, 22.00h.

Día tranquilo sin mucho que reseñar. Ya tengo todo el equipo listo, mañana partimos de ruta. Haremos todo el trayecto posible en coche, espero conocer un poco más a todos durante el viaje ya que no he podido hacerlo tampoco hoy.

Vamos a la montaña y en algunos momentos habrá que salir de las rutas establecidas. Tenemos los permisos y yo me encuentro con ganas. Hacía tiempo que no hacía nada nuevo y eso me motiva. ¡bien! Me gusta mi vida.

Santiago prepara el equipo de la expedición.