

“Juega como fotógrafo de crímenes y persigue a un asesino en serie. Visita lugares y toma fotos que revelan su contenido, turno tras turno, investigando los lugares sospechosos que encuentres. Usa un d10, una baraja de cartas, un mapa de una ciudad real de tu elección y un montón de notas adhesivas. ¡Convértete en detective y persigue a este monstruo! ¡Cuidado con ser la presa!”

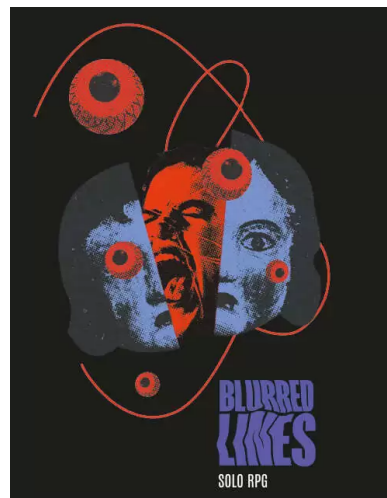
Hoja de personaje

- Disparo: +1
- Agallas: 0
- Presencia: -1

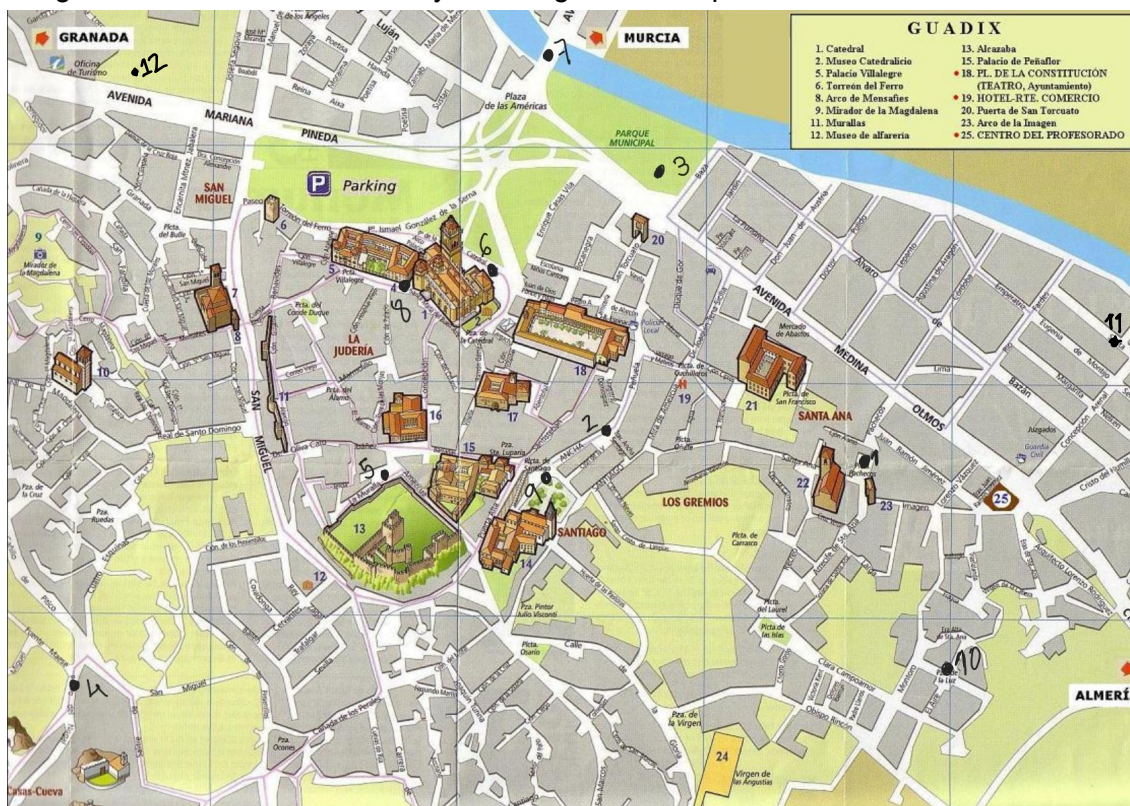
Presencia: Cómo de invisible puedo llegar a ser

Mapa

- Inicialmente hay 10 sitios visitables (1 al 10)
- Localización 11 y 12 has sido añadidos durante la partida
- Ignorar localizaciones de la leyenda original del mapa.



WRITTEN BY GUILHERME GONTIJO



Contadores iniciales

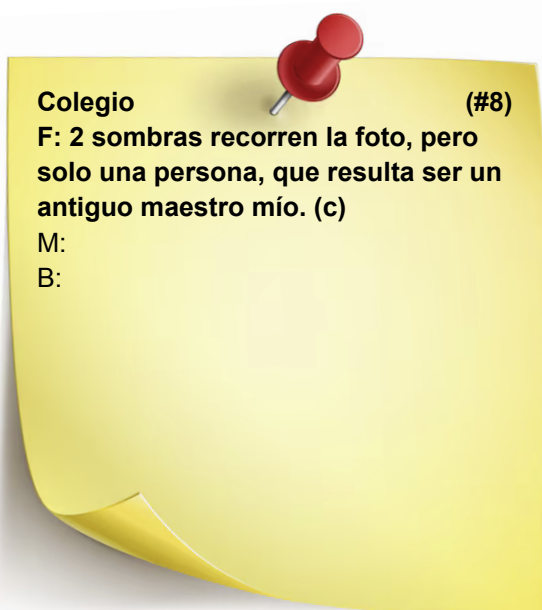
- Asesino: 🧠 (1/5)
- Pistas: (0/5)

Turnos

Turno 1

Localización: Colegio (#8)

Post it inicial.



Leyenda de los post-its:

- *F (Foreground): primer plano*
- *M (Midground): plano medio*
- *B (Background): plano de fondo*
- *(c): Descripción común*
- *(u): Descripción extraña.*

Carta: 3♣

- Prueba de Presencia: $7 - 1 = 8 > 3 \rightarrow$ GANO
- Averiguó que en las fiestas de San Antón, mi antiguo profesor se quemó un brazo con las hogueras.
- **Gano +1 próxima tirada**

Turno 2

Carta: A♠

- Nuevo sitio en el mapa (D10: 7): Tienda de lencería dirigida por un proxeneta (Punto 11)

Localización: Tienda de lencería (#11)

Tienda de lencería (#11)

F:
M
B

Turno 3

Localización: Tienda de lencería (#11)

Carta: 9♥

- Prueba de Agallas test (+1) $6 + 1 < 9 \rightarrow$ PIERDO
- Está claro que las fotografías no me van a pagar la vida así que hoy tendré que esperar en mi apartamento y perderme este maravilloso día soleado mientras me casero hace guardia en la puerta de mi casa.

Tienda de lencería (#11)

F: un autobús urbano cruza la calle tapando la mitad de la tienda.

M
B

Turno 4

Localización: Tienda de lencería (#11)

Carta: K♣

- Prueba de Presencia $5 - 1 = 4 < 9$ (K) → PIERDO
- Debo de tener más cuidado la próxima vez que me acerque a sitios como la tienda de lencería, se montó un tumulto, la gente protestaba. Intenté acercarme a tomar fotos, la policía me tomó por un alborotador y acabé en el calabozo. Acabo de llegar a esta ciudad y mi reputación ya está dañada, menos mal que por el momento tenía poco que perder.

Turno 5

Localización: Colegio (#8)

Carta: 3♣

- Prueba de Presencia $9 - 1 = 8 > 3$ → GANO
- Un hijo de un antiguo soldado de la guerra civil, en uno de sus programas nocturnos, recibió una llamada que lo dejó bastante alterado. Solo alcanzó a decir que escucho un grito de tres palabras: muerte llega pronto

Colegio

(#8)

F: 2 sombras recorren la foto, pero solo una persona, que resulta ser un antiguo maestro mío. (c)

M: **Un graffiti en la fachada muestra una cara desconcertante y terrorífica (u)**

B

Turno 6

Localización: Colegio (#8)

Carta: 10♥

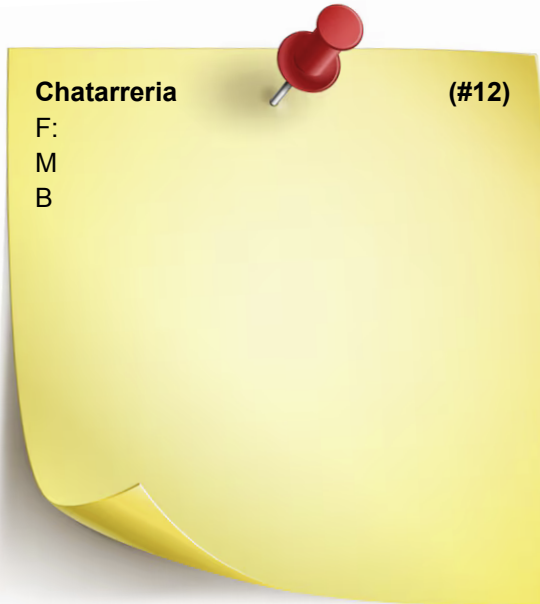
- Prueba de Agallas $6 - 0 = 6 < 10$ → PIERDO
- La policía llamó a media tarde. Aún me parece un sueño. Habían encontrado a mi madre sin vida en las escaleras de su piso. Esto empieza a ser personal.
- Contador de asesino (+2): 🧠🧠🧠 (3/5)

Turno 7

Carta: A ♥

- Nuevo sitio en el mapa (D10: 9): Chatarrera a las afueras (Punto 12)

Localización: Chatarrería (#12)



Turno 8

Localización: Chatarrería (#12)

Carta: 7♣

- Prueba de Presencia $8 - 1 = 7 \rightarrow$ GANO
- En una cena con gente del caso, el forense a mi lado me comentó que habían encontrado juegos de huellas de diferentes personas, pero siempre todas se habían encontrado juntas en distintas escenas del crimen.
- Contador de Pistas (+1): 🔍 (1/5)

Turno 9

Localización: Colegio (#8)

Carta: 9♠

- Prueba de Agallas $2 + 0 < 9 \rightarrow$ PIERDO
- Volví al colegio seguro de que tenía que haber algo en relación a esas huellas, pero todo era una trampa. En un pasillo vi a alguien deslizarse entre las sombras sujetando lo que parecía ser un hacha. Luego se desvaneció sin dejar rastro. Y al poco me desvanecí yo también. Primero un golpe en la nuca, luego un frío corte en la pierna. De despedida una carcajada. Lo que más daño me hizo fue saber que esa persona seguiría impune mientras yo ya no podría hacer nada.
- Contador de asesino (+2): 💀💀💀💀💀 (5/5) $\rightarrow$ **FINAL DE PARTIDA**

Mapa final

