



CLASH OF THE GIGA-MECHAS

Un juego de rol de
guerra mecanizada
y drama adolescente
por Gabriel Ciprés

CURSO DE 6900

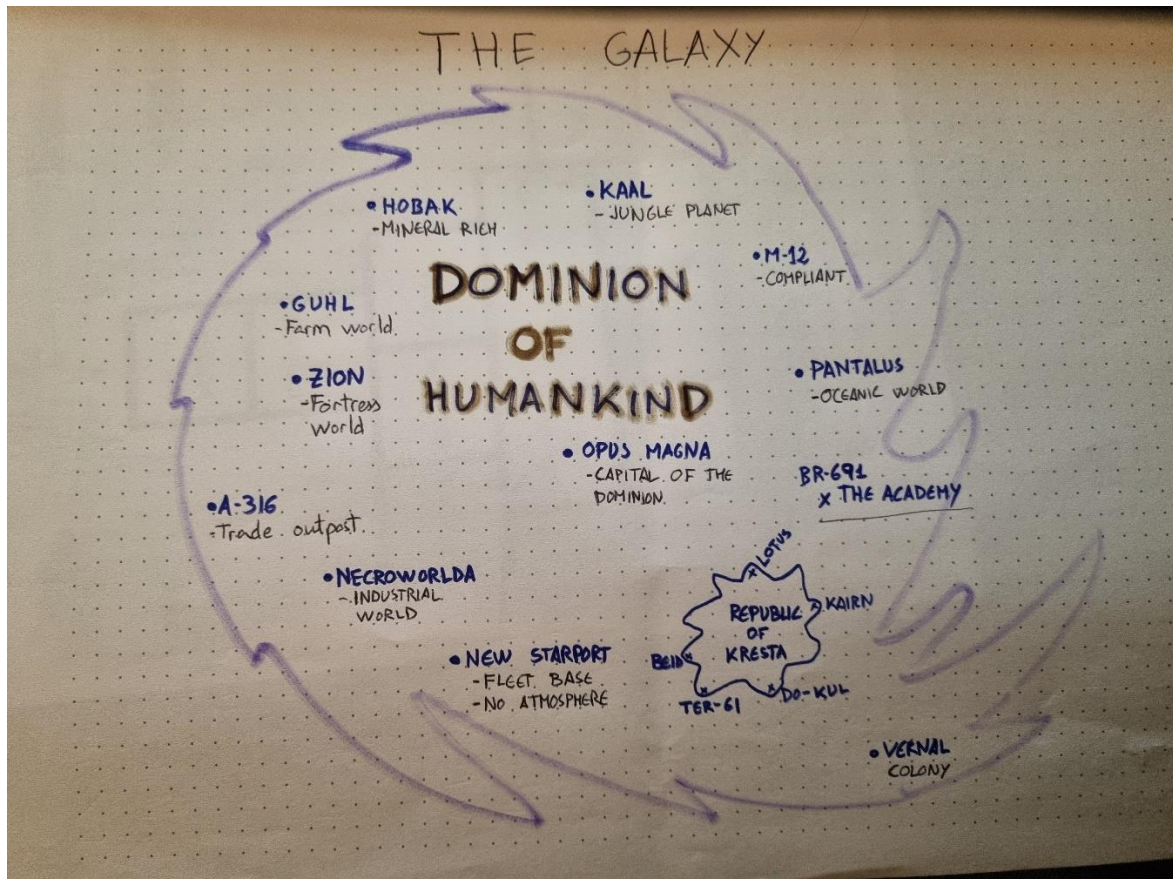
Partida de rol en solitario por Gabriel Ciprés

JUEGOS Y SUPLEMENTOS EMPLEADOS: *Clash of the Giga-Mechas* y *One Page Solo Engine* (gratis todo en ltc.io).

FECHA: 9-2-2026 (tirado en el sofá de mi casa una noche con media familia enferma).

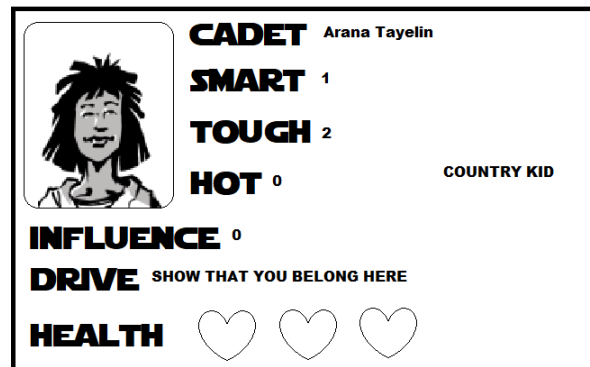
REPARTO: Yo mismo. Mis gatas se me tiraron por encima complicando el papeleo. En retrospectiva, esto funcionaría mejor en una mesa bien surtida pero es que tengo un sofá como un portaviones.

SINOPSIS: La guerra con la República de Kresta amenaza con desestabilizar el Dominio de la Humanidad. El conflicto requiere más fuerzas armadas y la Academia es la encargada de proporcionar pilotos para controlar a los poderosos Giga-Mechas. Y aquí llega la joven Arana Tayelin, una chica de campo nativa de un mundo agrícola con la cabeza llena de... con la cabeza sobre los hombros. Una cabeza muy sólida.



CREACIÓN DE PERSONAJE

(No pretendo engañar a nadie y mucho menos a mí mismo con una partida de rol en solitario: reciclé material de una partida previa a este juego (en inglés) para ahorrar tiempo (la vida me da para lo que me da). Los mapas y los personajes los hice yo todos para otra gente. El mapa de la Academia, en realidad quería ser para una campaña de Necromunda y de ahí el pegote verde de la base, que iban a ser residuos radioactivos y ahora parece que sea un recreo con césped. Lo dibujé a boli y lo decoré con las pinturas de mis hijos, faltaría más)

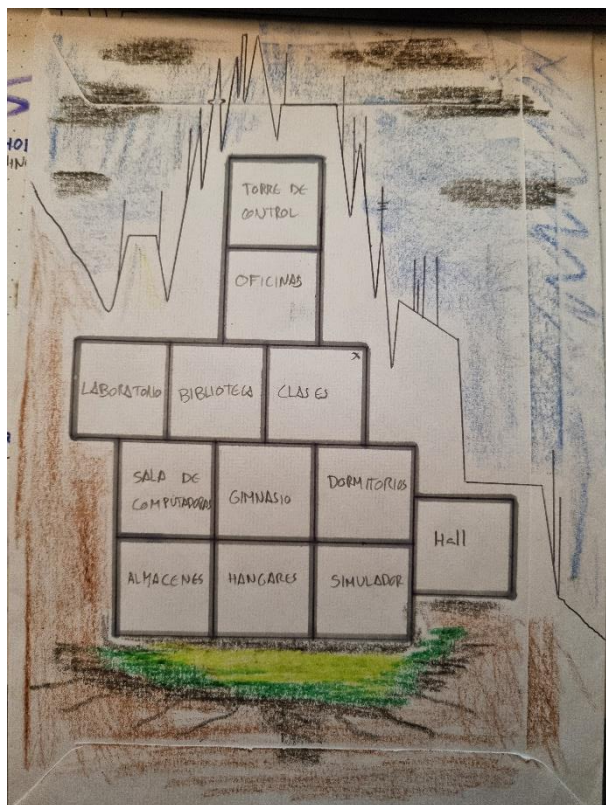


Arana Tayelin, cadete de la Academia Giga-Mecha:

- Es de Guhl, un mundo agrícola (en el noroeste del Dominio).
- Su padre es un soldado retirado. Movié hilos y tiró de contactos para sacar a su hija del planeta. Qué bonita la vida en el campo pero más cuando te has pegado con media galaxia.
- Arana es inteligente y está en forma gracias a la dura vida en el campo. A veces, sus modales resultan demasiado directos y toscos.

(Aunque mi concepto original era el equivalente femenino a Luke Skywalker con boina, al final resultó ser una estudiante bastante dotada. El máster me felicitó por ello y me dijo que era el mejor jugador que había tenido nunca en su sofá)

LA PARTIDA



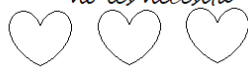
Una nueva remesa de cadetes llega a la Academia, la despiadada forja de carne humana de la que surgen los pilotos de los poderosos Giga-Mechas. Los más prometedores jóvenes de la galaxia llegan aquí con la esperanza de convertirse en héroes del Dominio. Lograr graduarse es un gran honor para su familia pero no hay lugar para los fracasados. Bueno, sí, los regimientos de infantería donde la vida es más sencilla, violenta y, sobre todo corta.

En el hall del enorme edificio de acero y cromo se reúnen los cadetes. Allí, Arana (*en este punto me la imaginaba como Paco Martínez Soria bajando del autobús con una gallina bajo el brazo*) conoce a Kayetlin Loreal, la que va a ser su compañera de habitación. Kayetlin es de Opus Magna, la capital del Dominio, y es extremadamente inteligente. Le hace gracia el acento de Arana y tampoco tiene muchos amigos por lo que las dos chicas no tardan en hacerse amigas como dos peces fuera del agua.

(Arana hizo una tirada para hacer amigos en el hall y sacó un éxito parcial con lo que hizo una amiga (una no demasiado popular) y se generó un evento. Las cartas del oráculo determinaron que una nueva facción entraba en juego y decidí que un grupo de científicos se paseaba entre los chavales tomando notas sobre ellos y apuntándoles con extraños aparatos para medir parámetros misteriosos)

Tras llamar a los cadetes a formar, el comandante Polux les da la bienvenida y explica el funcionamiento de la Academia: el primer curso será sobre todo teórico para aprender todo lo necesario sobre el enemigo, la República de Kresta y entrenamiento físico riguroso. En el segundo curso, los cadetes serán introducidos en el Simulador para familiarizarse con el manejo de los Giga-Mechas y, en el tercero, se pondrán a los mandos de una de estas máquinas para aprender tácticas, maniobras con fuego real y todo lo que supone formar parte de una unidad militar.

Arana, debido a sus humildes orígenes, apenas sabe nada sobre Kresta y levanta la mano para preguntar, algo que irrita al comandante. Muchos estudiantes se ríen al ver que ya hay alguien para servir de chivo expiatorio. Kayetlin, por su parte, oye a un científico decir que, en realidad, el primer curso es para estudiar a los cadetes y seleccionar a los más prometedores.

	CADETE Kayetlin Loreal
	MENTE 2
	CUERPO 1
	ATRACTIVO 0 EL
	INFLUENCIA 0 cerebro
MOTIVACIÓN Demostrar a sus benefactores que no les necesita	
SALUD 	

(Esto ha sido un fracaso en una tirada de Inicio de Curso: Arana ha cabreado a alguien importante)

Empiezan las clases y el entrenamiento físico (como no tenía mucho tiempo, decidí que esto se resolvería como estos montajes de las películas que ponen música de fondo y ves a los personajes hacer flexiones y estudiar como jabatos). Arana y Kayetlin forman un buen equipo y se ayudan mutuamente en sus respectivos campos: Arana logra avanzar en sus estudios (es inteligente pero le falta el hábito en su planeta: los aspectos más complicados de su vida hasta ahora han sido reparar maquinaria agrícola) y Kayetlin sobrevive a duras penas al riguroso entrenamiento. Casi en cada clase y cada prueba hay alguien aparte del profesorado espiando desde la distancia anotando los resultados y desapareciendo después.

Mientras tanto, la guerra con Kresta se recrudece y el frente avanza. La necesidad de nuevos cadetes aumenta dramáticamente y se decide reducir el programa normal de tres cursos a dos. Un día llega a la academia una remesa de Giga-Mechas destartados, modelos obsoletos y parcheados cuyo objetivo es ser empleados como vehículos de entrenamiento. Habría que estar loco para mandar a unos chavales a medio entrenar en esos montones de chatarra al frente krestano.

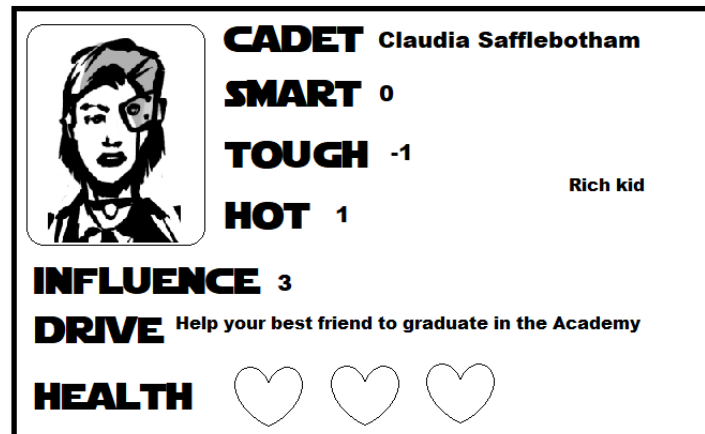
(Esto fue un evento aleatorio que saqué)

La extenuante rutina de primer curso se ve interrumpida un día cuando, tras un breve corte energía que inutiliza las cámaras de seguridad, aparece una pintada insultante en la pared de los lavabos diciendo cosas muy desagradables sobre el personal docente de la Academia. Es un secreto a voces que el responsable es Derek Zox III (*"El Guáyer"*), un cachas guaperas, popular entre los demás cadetes por su estilo de vida desenfadado y las fiestas que monta. Nadie quiere quedar como un chivato (Arana es demasiado honesta y leal) incluso cuando se anuncia un examen teórico masivo como castigo.

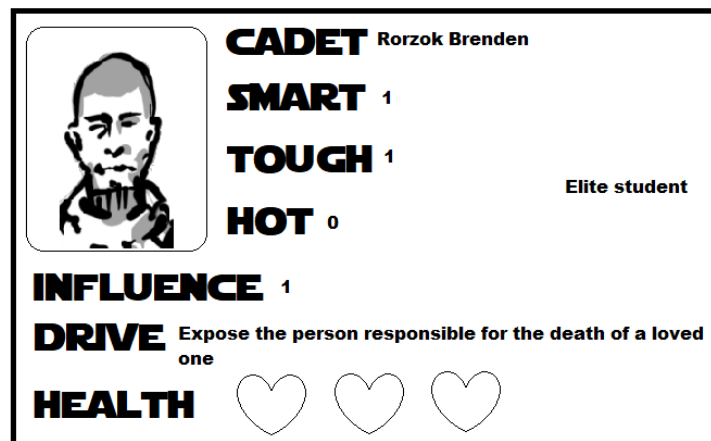
El examen va a cubrir toda suerte de materias: historia, teoría militar, tecnología giga-mecha... y los que no aprueben serán expulsados de la Academia para ingresar en los regimientos de infantería. Kayetlin sospecha que la prueba de selección iba a ocurrir de cualquier manera y que lo de la pintada ha sido una simple excusa.

Arana está aterrorizada por toda la parte de historia y geografía del Dominio: en Guhl todo es pequeño y cercano y la escala galáctica simplemente no le cabe en la cabeza. Para ella, conocer la cadena de acontecimientos que han venido ocurriendo en diferentes partes de la galaxia en los últimos treinta siglos, sus implicaciones político-religioso-territoriales y las interminables listas de personalidades históricas cuando en su planeta todo se reducía a una parcela agrícola de setecientas hectáreas, simplemente es demasiado. Por suerte, no está sola: tiene a Kayetlin para ayudarle junto a un pequeño grupo de otros cadetes.

(aquí decidí que necesitaba algunos PNJs para crear un poco de dinámica social y simplemente saqué algunas fichas al azar de las que tenía preparadas. Me di cuenta de que, a pesar de la vaguedad con que había ido transcurriendo el turno, el resto de los cadetes no tenían cara ni nombre. Fue un añadido interesante y acabé manejándolos un poco como una cuadrilla de personajes jugadores)



Claudia Safflebotham es una cadete de familia muy rica que no está en la Academia por méritos propios pese a su elevada autoestima. Aunque al principio de curso se hizo popular por su facilidad para conseguir cosas, su familia le cerró el grifo y quedó claro que sin dinero no era para tanto. Comparte algunos enemigos con Arana.



Rorzok Brenden es un genio de los ordenadores. Ha creado un nuevo procesador revolucionario que, si funciona, empezará a aplicarse a la tecnología militar del Dominio. Es un poco frío y con poco talento para hacer amigos, pero odia a Derek “El Guáyer” después del asunto de la pintada.

Durante las largas sesiones de estudio intensivo se, Derek idea un plan para aprobar: meterse en la red informática de la Academia y conseguir la información clasificada que van a meter en el examen (*es una forma de decir que va a robar las preguntas*). Arana y Kayetlin pasan de él y siguen estudiando. Claudia acepta en principio pero, en realidad, lo hace sólo para quedar bien con “El Guáyer” y acaba echándose atrás consiguiendo el efecto contrario. Rorzok se niega a ayudar a Derek y amenaza con delatarlo al alto mando. Sin embargo, sus estudios no están yendo tan bien como él quisiera y acaba colaborando con él para hackear la red de la Academia.

Llega el día del examen (*más escenas de montajes con pilas de libros y tazas de café*) y los personajes se sientan delante de sus hojas de papel (*a pesar de la ambientación futurista, creo que la sensación de ver una pila de papel con preguntas para rellenar evoca algo mucho más sobrecogedor por lo familiar*) para enfrentarse a la hora de la verdad... Arana, gracias a las técnicas mnemónicas que le ha enseñado Kayetlin, logra utilizar el potencial de su cerebro (*que no es malo, de hecho, está prácticamente nuevo*) y no solo clava el examen sino que encima sale como una rosa. Kayetlin, aunque habituada a estudiar, no lleva tan bien las noches de clavar

codos y, si bien aprueba, no está para festejos. Claudia, muy consciente de que si suspende puede acabar en las trincheras de algún planeta de mala muerte, se aplica y logra aprobar con buenos resultados. Rorzok y “El Guáyer” logran aprobar empleando sus malas artes...

(Utilicé dados para determinar la reacción de los PNJs al plan de Derek: Kayetlin sacó que no a secas, Claudia sacó “Sí, pero...” y Derek “No, y...”. Sin embargo, en la tirada del examen, de forma no del todo apropiada, Arana lo clavó, Kayetlin y Claudia aprobaron por los pelos y Rorzok habría suspendido como un ceporro (tanto genio, tanto genio, pero luego no estudia) si no hubiera sido por “El Guáyer”).

Este es el movimiento del examen:

Estudiad, estudiad, malditos

Cuando os sentéis con vuestro ordenador y vuestros apuntes para estudiar, explica cuál es tu técnica secreta para memorizar datos y luego tira 2d6+Mente. Si pasas la tirada, lo haces bien. Si sacas 10 o más, elige dos. Si sacas 7-9, elige uno:

- *No acabas completamente agotado durante días.*
- *Todo esto puede ayudarte con otro examen.*
- *Tus resultados están por encima de la media.*

Con un 6-, suspendes a menos que te unas a alguien para copiar.

Y, hasta aquí, el primer curso de la promoción de 6900. Hay varias preguntas que se quedan en el aire:

- *¿Qué han descubierto los científicos que vigilan a los cadetes?*
- *¿Ha pasado desapercibido el plan de “El Guáyer”?*
- *¿Cómo va la guerra contra la República de Kresta?*
- *¿Qué ocurrirá el curso que viene?*

Y no es por falta de ganas sino de tiempo que las responderé en otra ocasión. A posteriori me di cuenta de que las motivaciones de los personajes jugadores no habían tenido un papel muy importante (al final, estaban allí para estudiar) y que Arana resultó ser mucho más espabilada de lo esperado. En conjunto, pasé un rato muy agradable creando esta historia y he concluido que la continuaré en algún momento.

MISIÓN CUMPLIDA